饥饿：指当等待时间给进程推进和响应带来明显影响称为进程饥饿。

需要一个资源，位于等待队列中，很久之后，由于时间过长带来了影响。

例子：去餐厅吃饭，人太多了，排到的时候已经不想吃了。

死锁：如果多个进程同时占有对方需要的资源而同时请求对方的资源，而它们在得到请求之前不会释放所占有的资源，那么就会导致死锁的发生，也就是进程不能实现同步。

多个进程自身占有资源不释放该资源，所需要的其他资源正在被占用，导致进程不能正常运行。

例子：哲学家就餐问题。

